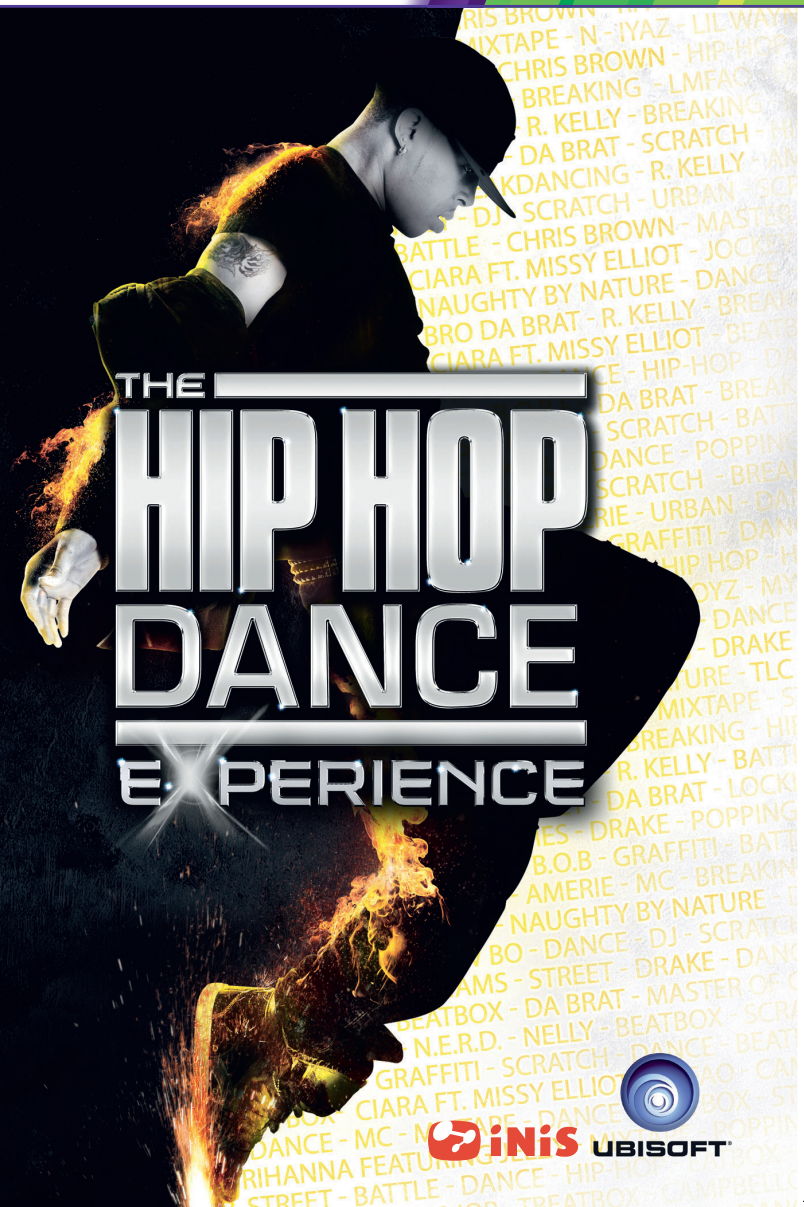


XBOX 360

KINECT™



iNiS

300051304





ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности.
www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

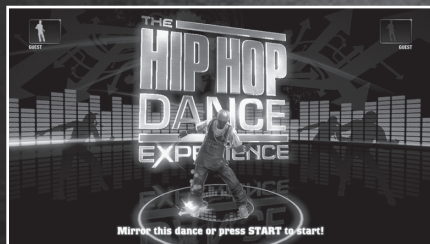
Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. **Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом.** Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

СОДЕРЖАНИЕ

ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ	2
ИГРА	3
А ТЕПЕРЬ ТАНЦУЙТЕ!	6
РЕЖИМЫ ИГРЫ.....	7
НАСТРОЙКИ (OPTIONS)	9
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	10
ГАРАНТИЯ	11

ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ

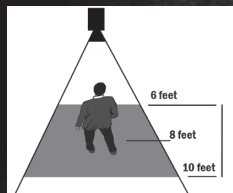
Освойте более 700 знаковых танцевальных хип-хоп-движений из 40 хип-хоп хитов на шести потрясающих мероприятиях. Вызовите друга на танцевальную битву или играйте вместе в 4 разных игровых режимах. Наконец-то у вас есть танцевальная игра, посвященная только хип-хопу!



Основы

- Разместите сенсор Xbox 360 Kinect перед вашей танцплощадкой. Лучшее место — под экраном вашего телевизора.
- Включите зеркало Kinect в верхнем углу вашего телевизора, чтобы убедиться, что вы находитесь на правильном расстоянии от сенсора Kinect.
- Освободите пространство от мебели и других препятствий.
- Освещение поможет сенсору лучше отслеживать ваши движения.
- По возможности, старайтесь не надевать слишком просторную одежду, чтобы сенсор мог лучше отслеживать ваши движения.

Игровое пространство



Во время игры в *The Hip Hop Dance Experience* вам нужно находиться внутри игрового пространства, закрашенного на рисунке серым.

Оставайтесь в игровом пространстве, чтобы сенсор мог лучше считывать ваши движения, а

игра давала им точную оценку.

Нужна помощь? Если вам кажется, что сенсор Kinect недостаточно хорошо отслеживает ваши движения, активируйте гид Kinect (вытянув левую руку влево и вниз), выберите тюнер Kinect и выполняйте инструкции.

Микрофон Kinect

Вы можете воспользоваться микрофоном, чтобы выбирать треки в меню *Song Selection*, сказав «*Select*» и название песни. Эта функция поддерживается только на английском языке.

Меню

Вы можете просматривать все меню *The Hip Hop Dance Experience* с помощью сенсора Kinect — без использования геймпада Xbox 360.

Пауза

Хотите сделать перерыв? Вы можете приостановить игру в любой момент:

- активируйте гид *Kinect Guide*;
- выйдите за пределы игрового пространства.

ИГРА



Ваша задача — следовать ритму и как можно точнее повторять движения танцора на экране.

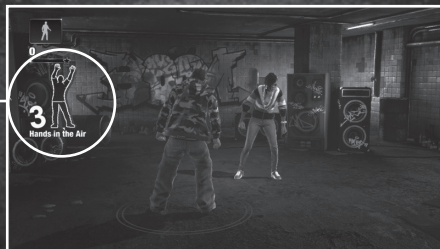
Во время танца сенсор Kinect отслеживает ваши движения и сравнивает их с танцем на экране, чтобы оценить ваши умения.

Оценка за каждое движение будет отображаться сразу же под танцором.

Следующий танец (Next Dance Card)

Карточка танца появляется рядом с каждым игроком, чтобы сообщить, каким будет следующий танец и сколько времени осталось до его начала. Следуя этим карточкам, вы сможете выучить и запомнить движения для каждого танца.

Следующий танец



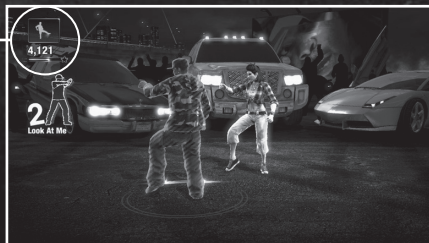
Ваши очки

Счет очков ведется отдельно для каждого игрока. В нем учитывается общее количество очков за все исполненные танцы.

В дополнение к очкам игрок также будет видеть свою оценку, которая отображается под аватаром игрока:

- **HYPE!** – игрок невероятно крут и только что получил наибольшее количество очков за это движение;
- **COOL!** – игрок хорошо выполняет движение и почти освоил его;
- **NICE!** – игрок выполняет движение почти правильно;
- **YUP** – игрок старается и почти понимает, как делать движение правильно;
- **BUSTED** – игрок неверно выполнил движение и должен стараться лучше.

Ваш счет



Звездный индикатор (Star Meter)

Звездный индикатор заполняется в зависимости от того, как хорошо вы танцуете. Чем выше оценка за ваш танец, тем больше индикатор заполняется.

Заполните индикатор полностью, чтобы активировать звездный драйв (Star Drive) и получать дополнительные очки за каждое успешно выполненное движение.

Звездный индикатор



Информация о результатах

Очки: сколько очков вы заработали за песню в зависимости от исполнения танца.

Список лидеров: сравните ваш счет с предыдущими результатами, если вы играете в автономном режиме, или с успехами игроков со всего мира.

Лучший или худший танец: проверьте, какой танец вам удался лучше всего, а над каким танцем еще можно поработать.



Рекомендация по выбору песни

Завершив танец под один из треков в режиме *Dance Party*, выберите следующую песню из трех предложенных (на основе только что сыгранной), чтобы быстро попробовать другие танцы.

Turn it Up – произвольно выбранная песня с более сложным танцем, чем только что выполненный. Чем больше языков пламени, тем выше уровень сложности.

Keep the Groove – произвольно выбранная песня с таким же темпом (+/- 10 ударов в минуту).

Random Hits – произвольно выбранная песня из тех, которые могли бы вам понравиться.

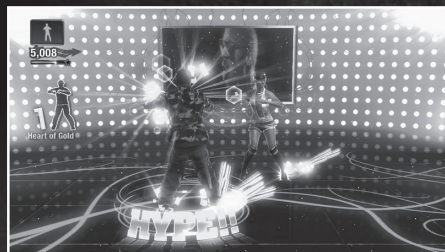
Dance Shortcut – переходите прямиков в *Power Skooling*, чтобы отточить свои движения.



Переход в *Power Skooling*

А ТЕПЕРЬ ТАНЦУЙТЕ!

Готовы танцевать? Просто повторяйте движения вслед за танцором на экране.



Присоединяйтесь в любой момент

Другие игроки могут к вам присоединиться в любой момент, просто войдя в игровое пространство Kinect и подняв на несколько секунд правую руку над головой.



РЕЖИМЫ ИГРЫ

Dance Party

Играйте самостоятельно или с другом. Выберите любой из 40 треков в меню **Song Select**, укажите уровень сложности (причем каждый игрок может указать сложность отдельно для себя) и начинайте танцевать! После завершения песни в этом режиме будут подсчитаны ваши очки и определены движения, выполненные лучше и хуже всего. На экране **Try These Songs** будет также доступна ссылка на режим **Power Skooling**, в котором вы можете отточить ваши шаги.



Dance Battle

Этот режим доступен только для многопользовательской игры. Двое игроков сражаются в танце и как можно точнее выполняют все шаги, чтобы увеличить свой индикатор битвы. Побеждает игрок с самым длинным индикатором!



Dance Marathon

Танцуйте до упада в бесконечном танцевальном хип-хоп-марафоне! В вашем распоряжении все песни и все шаги! Не делайте пауз между песнями и набирайте очки, пока не свалитесь от усталости.



Power Skooling

Тренируйтесь, пока не освоите нужные вам танцевальные движения. Выберите движение, замедлите его, чтобы разобрать на элементы, и изучите его пошагово, пока не будете выполнять его идеально. Если танец слишком быстрый, просто поднимите правую руку, чтобы снизить темп.



Wardrobe

Настройте стиль и внешность своего аватара и выберите самую модную одежду. Вы можете поменять все — от кроссовок до бейсболки.



НАСТРОЙКИ (OPTIONS)



Распознавание речи (Voice Recognition)

Включите эту функцию, чтобы выбирать песни с помощью управления голосом.

Задержка (Latency Setting)

Настройте время отклика игры на звуковое или видеуправление. Для этого необходимо воспользоваться геймпадом Xbox 360.

Смена запоминающего устройства (Change Storage Device)

Измените устройство, на которое автоматически записывается ваш прогресс или данные профиля. Вы также можете выбрать запоминающее устройство для сохранения или загрузки игры.

Список создателей игры (Credits)

Узнайте, кто придумал и сделал для вас эту замечательную игру!
Огромное вам спасибо от студии iNiS и Ubisoft!

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Если при игре вы столкнулись с трудностями, прежде всего зайдите в круглосуточный центр поддержки Ubisoft по адресу <http://support.ubi.com>.

Если это не поможет, обратитесь в техподдержку по телефону 0871 664 1000, она работает с 11 до 20 часов с понедельника по пятницу (кроме праздников).

Бракованная игра:

Если вам кажется, что вам досталась бракованная копия игры, пожалуйста, свяжитесь с нашей службой технической поддержки, прежде чем возвращать диск продавцам.

Поврежденный диск:

Если ваш диск с игрой поврежден, пожалуйста, вернитесь к продавцу с чеком и попросите заменить диск. Если ваш чек уже недействителен, а 90дневный срок гарантии еще не истек, свяжитесь с технической поддержкой Ubisoft для подтверждения.

Пожалуйста, имейте в виду, что подсказки, советы по прохождению техническая поддержка не предоставляет: их обычно можно бесплатно найти в Интернете.

ГАРАНТИЯ

Ubisoft гарантирует покупателю данного программного продукта, что поставляемый с этим продуктом компакт-диск (CD) либо картридж будет корректно работать при штатном использовании в течение девяноста (90) дней с момента продажи. В противном случае, пожалуйста, верните бракованный продукт в торговую точку, предоставив чек.

Если по какой-либо причине это невозможно, а 90-дневный срок с момента продажи еще не истек, бракованные диски/картриджи следует вернуть Ubisoft в полной комплектации оригинальной упаковки вместе с чеком, указанием даты, места покупки и описанием брака.

Адрес для возврата:

**Ubisoft, Chertsey Gate East, London Street, Chertsey, Surrey,
United Kingdom, KT16 8AP**

CD-ключ, необходимый для доступа к онлайн-игре, не подлежит замене и возврату. За сохранность этого ключа несет ответственность покупатель. Потерянные, украденные или поврежденные ключи не возмещаются.



The Hip Hop Dance Experience © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved. Разработчик iNIS Corporation. Издатель Ubisoft.

ПРИМЕЧАНИЯ